

ROZHODNUTÍ ŘEDITELE ŠKOLY Č. 6/2025

III. kolo přijímacího řízení pro školní rok 2025/2026

Ředitel Střední průmyslové školy stavební, České Budějovice, Resslova 2, stanoví dle § 60 a násl., zákona č. 561/2004 Sb. o předškolním, základním, středním, vyšším odborném a jiném vzdělávání (školský zákon), v platném znění, dle vyhlášky č. 353/2016 Sb., o přijímacím řízení ke střednímu vzdělávání, v platném znění, tato kritéria pro přijímání do 1. ročníku vzdělávání ve střední škole:

Přihlášky ke vzdělávání na střední škole je nutno podat do školy do 2. července 2025 do 12.00 hodin na sekretariát školy.

I. studijní obor 36-47-M/01 Stavebnictví – zkrácené tříleté dálkové studium

Přijímací zkouška se nekoná. Rozhodující kritérium pro přijetí uchazeče je pořadí uchazečů sestavené podle výsledků maturitní zkoušky z matematiky, druhé kritérium je průměrná známka z maturitní zkoušky.

Předpokládaný počet přijímaných uchazečů ve III. kole přijímacího řízení:
8 pro obor stavebnictví v dálkovém tříletém studiu

II. studijní obor 36-47-M/01 Stavebnictví – dálkové studium

Přijímací zkouška se nekoná. Rozhodující kritérium pro přijetí uchazeče je pořadí uchazečů sestavené podle výsledků studia na základní škole.

Hodnocení výsledků studia na základní škole: hodnotí se známky z matematiky, českého jazyka, lepšího cizího jazyka a fyziky za 2. pololetí 8. ročníku a 1. pololetí 9. ročníku. Těchto osm známek se sečte a dosažený součet se převede na body podle tabulky v příloze č. 1 tohoto rozhodnutí. Pokud je kterýkoliv z těchto osmi známek dostatečná nebo nedostatečná, pak získává 0 bodů.

Předpokládaný počet přijímaných uchazečů ve III. kole přijímacího řízení:
17 pro obor stavebnictví v dálkovém pětiletém studiu

III. Seznam přijatých uchazečů bude zveřejněn na webu školy do 16. července 2025.

V Českých Budějovicích 20. června 2025

RNDr. Vladimír Kostka
ředitel školy

Příloha č. 1

Tabulka pro převod součtu známek na body

součet známek	počet bodů
8	40
9	37
10	34
11	31
12	28
13	25
14	22
15	19
16	16
17	13
18	10
19	7
20	4
> 20	0